

SPIS TREŚCI

WSTĘP	4
1. Podstawowe informacje o programie	5
1.1. Wygląd okna programu	5
1.2. Paski narzędzi programu	7
1.3. Tryby wyboru obiektów rysunkowych	7
1.4. Okno opcji programu – zmienne systemowe	8
1.5. Wykorzystanie rysunku wzorcowego	9
1.6. Właściwości obiektów rysunkowych	10
1.7. Konfiguracja wydruku	11
2. Rysowanie i modyfikacja obiektów	13
2.1. Obiekty rysunkowe – modyfikacja uchwytna	13
2.2. Rysunek precyzyjny – współrzędne punktów	16
2.3. Rysunek precyzyjny – pomoce rysunkowe	19
2.4. Polecenia modyfikacji – powielające	27
2.5. Polecenia modyfikacji – zmiany położenia	31
2.6. Polecenia modyfikacji – destrukcyjne	32
2.7. Polecenia modyfikacji – konstrukcyjne	34
2.8. Opis tekstowy – style tekstu	38
2.9. Grupa, bloki rysunkowe	40
2.10. Atrybuty – edycja atrybutów	44
2.11. Kreskowanie	49
2.12. Wymiarowanie – style wymiarowania	53
2.13. Przestrzeń papieru – praca z rzutniami i wydruk	60
3. Projekt wałka, koła zębatego i korpusu przekładni	66
3.1. Rysunek wałka	66
3.2. Rysunek koła zębatego	73
3.3. Rysunek korpusu i złożenia przekładni	80